

# Regolamento del torneo di Futsal

## BeBraveRagazze Padova

### Art 1 - Caratteristiche generali dell'evento BeBraveRagazze

- La partecipazione è aperta a tutte le giocatrici maggiorenni e minorenni senza alcun limite di appartenenza a formazioni professionistiche, dilettantistiche o amatoriali.
- Le gare del torneo BeBraveRagazze e le sessioni didattiche del BeBrave Academy saranno disputate in una giornata.
- L'età minima prevista per la partecipazione al torneo senior è di anni 16.
- Sarà obbligatoria la consegna dell'autocertificazione per tutti i presenti all'evento, e l'uso della mascherina anche all'aperto, salvo per lo svolgimento delle attività di allenamento e partita e salvo modifiche delle attuali disposizioni ministeriali.

### Art 2 - Iscrizioni, sorteggi, presentazione delle liste.

- Le iscrizioni rimarranno aperte fino a due settimane prima dell'inizio del torneo. Non verrà rimborsata l'iscrizione in caso di non partecipazione. Per permettere la partecipazione all'evento la squadra dovrà consegnare la presa d'atto firmata e il certificato di idoneità medico sportiva di ogni atleta iscritta. Sarà inoltre richiesta l'autocertificazione firmata a ogni giocatrice, a ogni partecipante al BeBrave ed a ogni accompagnatore.
- *Gli orari delle partite saranno comunicati al momento dei sorteggi* che si svolgeranno 7 giorni prima del torneo.

***N.B.: È possibile che vi siano ritardi nel sorteggio in caso di mancato raggiungimento del numero di squadre, comunque verranno pubblicati sui nostri profili Facebook e Instagram sempre prima dell'evento.***

- Le squadre potranno iscrivere una rosa di n.10 giocatrici che potranno accedere ai campi solo dopo la firma della "presa d'atto (nel caso di atlete minorenni sarà richiesta la firma di un genitore); il numero di maglia di ogni giocatore, indicato nella lista di iscrizione, resterà fisso per tutto il torneo;
- Dopo la presentazione della lista non potrà essere sostituito nessun elemento, fatta eccezione per il portiere nel caso in cui (per qualsiasi motivo) sia impossibilitato a scendere in campo: potrà essere inserito nella lista un nuovo elemento che accederà ai campi previo riconoscimento con documento di identità, certificato di idoneità medico sportiva e firma della "presa d'atto"; l'eventuale sostituzione avverrà solo al termine della partita in corso; l'eventuale sostituto non dovrà essere iscritto al torneo con altre formazioni. I nuovi iscritti non potranno entrare a partita in corso ma solo all'inizio dell'incontro successivo. Non si accetteranno cambi di squadra da quella di origine pena la squalifica.
- Per i costi di iscrizione e per qualsiasi altra informazione contattare l'indirizzo mail [bebraveregazze@gmail.com](mailto:bebraveregazze@gmail.com) o il numero di telefono 338 7237597

### **Art.3 - Regolamento del torneo BeBraveRagazze**

- Inizio delle gare: si procederà secondo il programma degli incontri stabilito in fase di sorteggio; non sarà possibile in ogni caso variare l'orario o l'ordine di svolgimento degli incontri, fatte salve cause di forza maggiore legate all'aspetto tecnico-organizzativo che impedissero il regolare svolgimento del calendario, in tale caso il Comitato Organizzatore comunicherà tempestivamente le variazioni apportate confidando nella massima disponibilità e sportività dei partecipanti.
- Girone di qualificazione: Gironi da 4 squadre con n. 3 incontri per ogni squadra scaturiti dallo schema compilato in fase di sorteggio; accedono al girone TOP le prime 2 squadre che si incontreranno con sfide incrociate prima contro seconda; Accedono al girone FLOP tutte le terze e quarte classificate; potranno altresì essere previsti dei ripescaggi per l'accesso al girone Top a seconda della formula adotta in base al numero di squadre iscritte;
- Classifica girone: in caso di parità tra 2 o più squadre al termine degli incontri di qualificazione si deciderà la classifica del girone in base ai seguenti parametri nell'ordine: 1) vittorie scontri diretti; 2) migliore differenza reti; 3) maggior numero di reti segnate; 4) minor numero di reti subite; 5) minor numero di ammonizioni subite (una espulsione vale 2 ammonizioni); 6) sorteggio con moneta
- Fase finale: Quarti, semifinali, finale per il 3°/4° posto e finalissima, si svolgeranno con incontri ad eliminazione diretta (gli orari delle partite saranno stabiliti dal Comitato Organizzatore al momento della compilazione).
- Durata delle partite: un tempo da 20 minuti. In caso di parità al termine del tempo regolamentare verranno tirati n.3 calci di rigore, procedendo poi ad oltranza; i rigoristi potranno essere scelti tra tutti le componenti della rosa anche se non in campo al termine dell'incontro;(solo per le gare ad eliminazione diretta).
- Durata della finalissima: Due tempi da 15 minuti.; in caso di parità verranno tirati n.3 calci di rigore;
- Miglior Capocannoniere
- Miglior portiere: sarà premiato il portiere scelto dall'apposita commissione del Comitato Organizzatore;
- Miglior Giocatore

### **Art.4 - Be Brave Academy**

- La mattinata sarà dedicata al BE BRAVE ACADEMY , con 3 sessioni da 1 ora ciascuna di allenamento e didattica per bambine e ragazze dai 4 ai 19 anni e per under 25. L'evento avrà inizio intorno alle ore 9.00, si chiede di arrivare con buon anticipo per poter svolgere nel migliore dei modi le pratiche di accogliimento delle partecipanti e per la consegna dei kit. Gli orari precisi delle sessioni di didattica verranno comunicati in seguito.
- Saranno anche previsti dei tornei, per un massimo di 4 squadre per categorie di età fino ai 14 anni, con orari e modalità che verranno comunicate in seguito.
- La partecipazione al be Brave è aperta sia a squadre di categorie giovanili, sia alle piccole giocatrici che volessero singolarmente partecipare agli allenamenti e agli eventuali tornei previsti per le categorie giovanili. E' gratuita, con iscrizione obbligatoria o comunque preferibile all'indirizzo iscrizioni@bebraveacademy.it

## **Art.5- Torneo BeBraveRagazze**

- Dalle ore 09.30 inizierà l'accoglimento delle squadre del torneo senior, per concludere le pratiche di iscrizione e per la consegna del kit gara. Si chiede di rispettare gli orari richiesti per consentire di organizzare nel migliore dei modi l'accoglimento delle squadre, per poter iniziare il torneo negli orari previsti e per evitare assembramenti.
- Il torneo "BeBraveRagazze", avrà inizio indicativamente verso le ore 11.30 e proseguirà fino a tramonto. Gli orari precisi degli incontri verranno comunicati dopo il sorteggio, una settimana prima dell'evento.

## **Art.6-Principali regole del gioco.**

- NUMERO DELLE GIOCATRICI IN CAMPO = 5 (4+portiere) con cambi liberi "volanti"
- NUMERO MINIMO DELLE GIOCATRICI IN CAMPO = 3 (tre): qualora una delle squadre rimanga durante la partita con 2 (due) giocatrici in campo verrà sospeso l'incontro e sarà data la sconfitta "a tavolino" per 3-0
- NUMERO DI SOSTITUZIONI E GIOCATRICI DI RISERVA = Il numero di sostituzioni ammesse durante una gara è illimitato.
- PROCEDURA DELLA SOSTITUZIONE = Una sostituzione si può eseguire in qualsiasi momento, con il pallone in gioco o meno, eccetto durante un time-out. Per sostituire una giocatrice deve essere osservata la seguente procedura:
  - la calciatrice deve uscire dal rettangolo di gioco dalla propria zona delle sostituzioni, fatte salve le eccezioni previste dalle Regole del Gioco del Calcio a Cinque;
  - la calciatrice sostituita e quella subentrante non devono ottenere l'autorizzazione degli arbitri per uscire ed entrare nel rettangolo di gioco;
- CAMBIO DEL PORTIERE = ciascuna calciatrice di riserva può prendere il posto del portiere senza informare gli arbitri o attendere un'interruzione di gioco; una calciatrice titolare o di riserva che cambia il ruolo con il portiere deve indossare una maglia da portiere con il proprio numero sulle spalle. Il Regolamento della competizione può anche prevedere che la calciatrice che opera come "portiere di movimento" indossi una maglia del medesimo colore di quella del portiere.
- TIME OUT = Le squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out durante il periodo di gioco.
- Non vale il fuorigioco;
- CALCI DI PUNIZIONE = Tutti i calci di punizione vengono eseguiti entro quattro secondi;
- CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO A PARTIRE DAL QUARTO FALLO CUMULATIVO DI CIASCUNA SQUADRA PER IL PERIODO DI GIOCO (TIRO LIBERO) = Un tiro libero viene assegnato a partire dal sesto fallo cumulativo e per tutti i successivi falli commessi dalla stessa squadra durante il periodo di gioco. In ogni caso, se il sesto fallo o i successivi falli cumulativi sono commessi all'interno della propria area di rigore, verrà invece assegnato un calcio di rigore.

- RIMESSE LATERALI = La rimessa dalla linea laterale deve essere eseguita con i piedi entro quattro secondi dal momento in cui la squadra è pronta ad eseguirla o da quando l'arbitro segnala che la squadra è pronta a rimettere il pallone in gioco. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale. Il pallone deve essere fermo sul punto della linea laterale dove è uscito dal rettangolo di gioco o sul punto più vicino a quello dove ha toccato il soffitto;
- RIMESSA DAL FORNO = Il pallone deve essere lanciato o rilasciato dal portiere della squadra difendente da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore. Il pallone è in gioco quando è stato lanciato o rilasciato e si muove chiaramente. La rimessa dal fondo deve essere eseguita entro quattro secondi dal momento in cui la squadra è pronta ad eseguirla o da quando l'arbitro segnala che la squadra è pronta a rimettere il pallone in gioco. Le calciatrici avversarie devono restare fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in gioco.
- CALCIO D'ANGOLO = Il pallone deve essere posto nell'area d'angolo più vicina al punto in cui il pallone ha oltrepassato la linea di porta. Il pallone deve essere fermo e viene calciato da un calciatore della squadra attaccante. Il calcio d'angolo deve essere eseguito entro quattro secondi dal momento in cui la squadra è pronta ad eseguirlo o da quando l'arbitro segnala che la squadra è pronta a rimettere il pallone in gioco. Il pallone è in gioco quando è calciato e si muove chiaramente; non è necessario che esca dall'area d'angolo.
- DISTANZA MINIMA SU CALCI PIAZZATI, RIMESSA LATERALE E CALCIO D'ANGOLO = 5 metri;
- RETRO PASSAGGIO AL PORTIERE :Il retro passaggio è consentito, ma il portiere deve obbligatoriamente giocare la palla con i piedi. Non è invece consentito e viene fischiato un fallo indiretto, nel caso in cui il portiere, abbia già giocato il pallone, in qualsiasi punto del rettangolo di gioco e lo tocchi di nuovo nella propria metà del rettangolo di gioco, dopo che gli è stato passato volontariamente da una compagna di squadra senza che sia stato toccato o giocato da un avversario.

***N.B.: Per quanto non specificato nel presente documento sarà applicato il regolamento ufficiale FIGC per il calcio a 5***

### **Art.7- Abbigliamento.**

- Si possono indossare scarpe da calcio a 5 con suola liscia, i parastinchi sono obbligatori.

### **Art.8 -Sanzioni disciplinari.**

Scatterà automaticamente ***la squalifica per un turno*** nei seguenti casi:

- Per espulsione diretta o per somma di ammonizioni nello stesso incontro;
- Per somma di 3 ammonizioni in incontri diversi;
- Nel caso in cui una formazione non si presenti all'appello entro 5 min. Dall'orario prefissato per l'inizio perderà l'incontro "a tavolino" per 3-0 (gol non validi per la classifica avulsa);

- Nel caso in cui una formazione rimanga con 2 giocatrici in campo perderà l'incontro "a tavolino" per 3-0 (gol non validi per la classifica avulsa - qualsiasi sia il risultato al momento della sospensione);
- Per casi particolarmente gravi o violenti il Comitato Organizzatore potrà riservarsi il diritto insindacabile di prendere ulteriori provvedimenti a livello di squalifiche e penalizzazioni, registrando e segnalando i nominativi degli interessati per le prossime edizioni del torneo;

***N.B.: Non saranno presi in considerazione i reclami di carattere tecnico legati alle decisioni arbitrali. Le decisioni del Comitato Organizzatore saranno da considerarsi vincolanti ed inappellabili.***